

A tutto il personale docente del CPIA 4

A tutti gli studenti/genitori/tutori/affidatari

Loro sedi

Agli Atti

Al sito web

Oristano, 31 2025

Circolare 214

**Oggetto: Progetto “Disperdiamoci”. Bando GAME UPI 2.0. Capofila Provincia di Oristano – scadenza domande 7 aprile 2025.**

L’Associazione di Promozione Sociale Oristano e Oltre è partner del progetto “Disperdiamoci”, che è stato finanziato a valere sul bando GAME UPI 2.0. Capofila del progetto è la Provincia di Oristano.

“DISPERDIAMOCI, per non lasciare nessuno indietro” è una proposta progettuale ideata in stretta collaborazione con le rappresentanze giovanili del territorio, i partner di progetto e a seguito di diversi confronti con l’HUB di Nuoro, afferente al progetto RETE.

Il Titolo del progetto, suggerito dagli stessi giovani coinvolti, rimanda ad un gioco di contrari, in cui il contrasto alla dispersione scolastica avviene attraverso un’azione capillare da parte di attori diversi, che si disperdono per raggiungere tutti i possibili destinatari, mettendo in pratica un intervento di informazione e prevenzione a maglie strette. Il sottotitolo richiama direttamente uno dei principi cardine dei 17 Goals dell’Agenda 2030: “Leave no one behind”, filo conduttore e mission del progetto che rappresenterà il focus di ogni agire. L’attenzione alle disabilità, alle diversità, ad ogni fragilità caratterizzeranno il progetto in ogni fase e gli impatti a lungo termine che si intende lasciare nel territorio.

Il progetto è costituito da 5 Macrofasì. La 4<sup>a</sup> Macrofase, dal titolo “Partecipazione giovanile” ha come partner e associati coinvolti le Consulte giovanili, il Consorzio UNO, il CPIA4 e la Provincia di Oristano. L’Associazione di Promozione Sociale Oristano e Oltre è il partner responsabile della Macrofase 4.

La prima attività della Macrofase 4 prevede la selezione di circa 10 ragazze e ragazzi, preferibilmente provenienti dalla Consulte locali, o rappresentanze studentesche o studenti universitari. Il Gruppo parteciperà ad un percorso per approfondire il fenomeno della dispersione scolastica e dell’abbandono, oltre ad una serie di incontri per raccogliere le informazioni rispetto ai servizi

presenti nel territorio (esempio HUB Nuoro, ASPAL, ITS, sportelli ecc). Acquisiranno tutte le informazioni relative ad accesso, caratteristiche e funzionamento. Il gruppo costruirà una mappa digitale per un orientamento a 360° tra questi servizi. Verranno strutturate le modalità di incontro con i gruppi classe o assemblee di istituto e con le comunità locali, esempio i sistemi bibliotecari e i servizi sociali associati (PLUS).

**Attraverso il seguente link potrete scaricare il Progetto, l'Avviso di selezione e la domanda:**

<https://www.oristanoeoltre.it/progetto-disperdiamoci-bando-game-upi-2-0-capofila-provincia-di-oristano/>

**Chiedo a tutto il personale docente di darne massima diffusione.**

IL DIRIGENTE SCOLASTICO

Dott.ssa Carmensita Feltrin

f.to digitalmente